



REGLAMENTO BASQUETBOL 3 X 3

Artículo 1º: Podrán inscribirse equipos representantes de delegaciones, o combinar jugadores en el caso en que una delegación no cuente con el número necesario de participantes. Los equipos pueden conformarse con profesionales farmacéuticos y acompañantes no farmacéuticos.

El sistema de juego dependerá de la cantidad de equipos inscriptos, pudiéndose optar por la modalidad todos contra todos o por zonas. Se otorgará dos (2) puntos por partido ganado y un (1) punto por partido perdido. En caso de igualdad de puntos en la primera colocación, o en cualquiera donde se hiciera necesario definir una posición, se tendrá en cuenta en primer lugar: diferencia entre tantos convertidos y recibidos; en segundo la cantidad de tantos convertidos; en tercer lugar el sistema olímpico, esto es el resultado del partido entre ambos equipos que disputan una posición y si persistiera la igualdad se efectuará un sorteo.

Artículo 2º: Se juega en una sola canasta, los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores, **tres (3) en cancha, con un (1) jugador no farmacéutico como máximo en cancha**. Cada equipo debe nombrar un capitán que será el único representante.

Artículo 3º: El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 20 minutos corridos sin detención de reloj. **Cada canasta vale un (1) punto**, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán dos (2) puntos.

Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste. Si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema “muerte súbita” lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.

La primera posesión del balón será sorteada. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.

Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.

Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.

Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía. Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario. Los jugadores serán retirados del juego al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.

Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.

Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.

Artículo 4º: Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.

Comité Organizador

X Encuentro Deportivo y Recreativo Federal

Coordinador deportivo Lic. Pablo Sevilla: (341 511-1194)

Coordinador general Farm. Rodolfo Álvarez: (341 615-2510)

www.fefara.org.ar